

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении Всероссийского конкурса по цифровым навыкам**  
**«Цифровой марафон 2024»**

**Термины и определения**

**Жюри** – орган, создаваемый Организатором в целях оценки результатов выполнения заданий Конкурса и определения Победителей на основе оценок, выставленных автоматически системой или Экспертами по заданиям, а также осуществляющий общее руководство проведением Конкурса.

**Участники** – совершеннолетние граждане Российской Федерации.

Участниками не могут являться задействованные в организации Конкурса работники Организатора, Соорганизатора и/или аффилированных с ними компаний в период с «24» января 2024 года по «29» июня 2024 года, а также члены их семей. Работники, не задействованные в организации Конкурса, могут участвовать в Конкурсе, но не могут стать Финалистами Конкурса и не могут претендовать на призы.

**Эксперт по заданию** – работник Соорганизатора Конкурса, являющийся автором Задания для Этапа Конкурса или предоставляющий входные данные для подготовки Задания.

**Задание** – описание набора практических целей, задач и требований, которые необходимо выполнить Участникам в рамках Конкурса, а также схема оценки соответствующего задания.

**Решение** – выбранные ответы в Игре и на Платформе для первого и второго этапа, ответы в свободной форме на третьем этапе и в Финале.

**Этап Конкурса** – задания, которые необходимо выполнить Участнику Конкурса в рамках одного этапа, в определенные сроки и время, указанные в Календаре мероприятий. Всего в Конкурсе три этапа и Суперфинал. Первый, второй и третий этапы конкурса проходят в онлайн формате, Финал - в офлайн формате.

**Финал** – задание, которое необходимо выполнить Финалисту Конкурса в рамках последнего этапа, в определенные в Календаре мероприятий сроки и время. Этап проходит в офлайн формате в месте, которое определяют Организатор и Соорганизатор Конкурса.

**Календарь мероприятий** – расписание отдельных Заданий в рамках сроков Этапов Конкурса, опубликованное на Сайте Конкурса.

**Категория сложности** – категория, которую участники выбирают перед началом второго этапа Конкурса. Им необходимо выбрать категорию, соответствующую их знаниям и опыту. Участник может выбрать только одну категорию сложности один раз за весь период Конкурса, смена Категории невозможна. После определения своей Категории Участник соревнуется и претендует на призы только в этой Категории. Существует три категории сложности: 1 категория – «Новичок», 2 категория – «Исследователь», 3 категория – «Эксперт».

Критерии для самоопределения:

- «Новичок» — нет специального опыта и знаний в IT, но есть желание узнать свой уровень цифровых навыков, быть причастным к конкурсу и попробовать побороться за приз.

- «Исследователь» — всё ещё нет специального опыта в IT, но есть начальные знания и базовые цифровые навыки: хочется оценить их и убедиться, что их можно развивать и использовать на практике.
- «Эксперт» — есть специальный опыт в IT, хочется открыть новые горизонты, получить уникальные возможности и показать себя.

**Финалист** – участник Конкурса, занявший по сумме баллов место в рейтинге первой Категории не ниже 7 (седьмого), в рейтинге второй Категории – не ниже 46 (сорок шестого) места, в рейтинге третьей Категории – не ниже 47 (сорок седьмого) места. Рейтинг определяется и утверждается Жюри. Список финалистов публикуется на сайте конкурса не позднее 2 июня 2024 г.

**Победитель** – Победителями Конкурса признаются Участники, набравшие максимальное количество баллов в рейтинге отдельной категории. Победители ранжируются согласно набранным индивидуальным баллам на 1, 2 и 3 место во второй и третьей категории, и с 1 по 7 место в первой категории.

**Организатор** – Публичное акционерное общество «Сбербанк России» (ПАО Сбербанк). ОГРН 1027700132195. Адрес места нахождения: Россия, г. Москва, 117997, ул. Вавилова, д. 19. Генеральная лицензия Банка России на осуществление банковских операций № 1481 от 11.08.2015.

**Соорганизатор** – организация, осуществляющая информационную, техническую, организационную, экспертную и иную поддержку Организатору в проведении мероприятий Конкурса. Автономная некоммерческая организация повышения уровня качества образования населения «Школа 21» (АНО «Школа 21». ОГРН 1187700008407. 127015, г. Москва, ул. Вятская, д. 27, стр. 42).

**Положение** – настоящий документ, регулирующий процедуру организации и проведения Конкурса в 2024 году.

**Платформа** – Платформа Конкурса – сайт, на котором проходят второй и третий Этапы Конкурса, расположенный по адресу: [it-marathon.21-school.ru](http://it-marathon.21-school.ru)

**Сайт** - Сайт Конкурса, промо страница, расположенная по адресу [sberbank.com/it-marathon](http://sberbank.com/it-marathon)

**Игра** - Сайт первого этапа Конкурса, расположенный по адресу: [games.it-marathon.21-school.ru](http://games.it-marathon.21-school.ru)

## **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение регулирует процедуру организации и проведения Конкурса.

1.2. Конкурс проводится в целях повышения цифровых навыков населения, выявления и вовлечения талантов, поддержки разнообразия специализаций, а также создания благоприятной среды для развития и обмена опытом в области информационных технологий среди совершеннолетних граждан Российской Федерации.

1.3. Проведение Конкурса основывается на принципах открытости, равноправия и справедливости.

1.4. Конкурс направлен на общие знания и навыки в области цифровых технологий, алгоритмического мышления и структурирования данных, а также на знание языков программирования:

- Python,
- Java,
- JavaScript,
- Go,
- C#,
- и другие.

1.5. Сроки проведения Конкурса, включая три Этапа и Финал с церемонией награждения победителей – с даты публикации настоящего Положения на Сайте по 29 июня 2024 г. включительно.

- 1 этап, с даты публикации настоящего Положения на Сайте по 26 апреля 2024 г., включительно;
- 2 этап, с 25 марта по 26 апреля 2024 г., включительно;
- 3 этап, с 22 апреля по 24 мая 2024 г., включительно;
- Список финалистов публикуется не позднее 2 июня 2024 г. включительно;
- Финал Конкурса проводится в г. Москва не позднее 28 июня 2024 г.;
- Церемония награждения Победителей Конкурса проводится в г. Москва не позднее 29 июня 2024 г.

1.6. Этапы и цели Этапов Конкурса, баллы за Этапы.

Конкурс включает в себя следующие этапы:

- **Первый Этап. Онлайн - игра.**  
Цель Этапа: проверка логики, навыков алгоритмизации, мягких навыков, работы с неструктурированной информацией.  
Игра проводится в срок 1 этапа с автоматической проверкой. В рамках срока этапа у Участника есть неограниченное число попыток, чтобы пройти все уровни Игры. Игра предусматривает 10 уровней. На каждый уровень у участника есть до 20 попыток его прохождения для накопления максимального количества баллов суммарно за игру. В зачет пойдет результат первой попытки прохождения всех уровней игры. Максимальное количество баллов, возможное для получения за 1 этап – 100.  
К этапу допускаются все желающие.  
Этап проводится в онлайн формате.
- **Второй Этап. Онлайн-тестирование.**  
Цель Этапа: проверка знаний по цифровым навыкам.  
Этап представляет собой набор тестовых вопросов с выбором ответа и вопросов с открытым однозначным ответом. На данном этапе Участник выбирает Категорию, в которой соревнуется. Участник имеет право выбрать одну категорию сложности, в которой будет продолжать участвовать в конкурсе. Задание открывается на Платформе Конкурса синхронно для всех Участников в отдельные даты и временные слоты в период сроков второго Этапа с автоматической проверкой. В рамках слота у Участника есть 2 попытки, каждая длительностью до 45 минут, на прохождение теста.

Точные даты слотов и временные рамки для прохождения теста, будут размещены на Сайте Конкурса не позднее, чем за 14 календарных дней до начала этапа.

Максимальное количество баллов, возможное для получения за этап – 200.

К этапу допускаются все желающие.

Этап проводится в онлайн формате.

- Третий Этап. Цифровой диктант

Цель Этапа: проверка навыков программирования на востребованных языках.

Диктант состоит из двух частей, ранжированных по уровню сложности:

- 1 Часть. Предназначена для всех Категорий Участников. Задание: написать код под диктовку на выбранном из предложенных языков программирования.
- 2 Часть. Предназначена для Участников второй и третьей Категорий. Задание: прослушать подробное построчное описание кода на русском языке, написать код на выбранном из предложенных языков программирования
- 3 часть. Предназначена для Участников второй и третьей Категорий. Задание: прослушать техническое задание и написать по нему код решения на выбранном из предложенных языков программирования.

Для успешного прохождения Этапа Участник выбирает видеоряд с задачей на выбранном языке, запускает его, слушает аудиодорожку, вводит код в специальное окно, сохраняет и отправляет результат. Задание открывается на Платформе Конкурса синхронно для всех Участников в отдельные даты и временные слоты в период сроков Этапа с автоматической проверкой. В рамках периода у Участника есть 2 попытки, каждая длительностью до 45 минут, на прохождение Этапа. Для слабослышащих участников предусмотрены субтитры.

Точные даты и временные слоты для прохождения теста, будут размещены на Сайте Конкурса не позднее, чем за 14 календарных дней до начала этапа.

Максимальное количество баллов, возможное для получения за Этап – 300.

К Этапу допускаются все желающие. Для участников первой категории этот этап является необязательным. Для участников второй и третьей категории – обязательным. По итогам Этапа проводится отбор на Финальный Этап. Лучшие в Категории 2 - 46 человек, и в Категории 3 - 47 человек приглашаются к участию в Финале. Всего в Финал попадают 93 человека из двух Категорий.

Этап проводится в онлайн формате.

- Финал в г. Москва

Цель Этапа: проверка продвинутых навыков программирования на востребованных языках.

Для успешного прохождения Этапа Финалистам необходимо решить набор задач по направлению информационных технологий в течение не менее 6 часов, не более 10 часов, включая перерывы на отдых. Этап предполагает индивидуальную работу. Точные даты, временные слоты и формат Финала,

будет размещен на Сайте Конкурса не позднее, чем за 14 календарных дней до начала этапа.

К Финалу допускаются Финалисты Конкурса второй и третьей Категории. Максимальное количество баллов, возможное для получения за Этап – 400. Этап проводится в офлайн формате.

1.7. Каждый Участник может соревноваться только в одной категории сложности Конкурса: 1 категория – «Новичок», 2 категория – «Исследователь», 3 категория – «Эксперт». Категорию Участник выбирает самостоятельно после прохождения 1 этапа. Категория сложности определяет за какой тип приза будет бороться Участник.

1.8. Участие в Конкурсе бесплатное.

1.9. Официальный язык Конкурса – русский.

1.10. Общее руководство проведением Конкурса осуществляет Жюри Конкурса.

1.11. Организатор Конкурса публикует дополнительные документы, уточняющие порядок проведения каждого Этапа не позднее, чем за 14 календарных дней до начала Этапа Конкурса.

## **2. Жюри, Организатор, Эксперт по заданию**

2.1. Состав Жюри формируется и утверждается Организатором Конкурса.

2.2. Жюри утверждает:

2.2.1. Регламенты Заданий, которые содержат требования к выполнению Задания, Календарь мероприятий, рейтинг и список Финалистов и Победителей Конкурса по Категориям;

2.2.2. Рейтинг и список финалистов публикуется на Сайте Конкурса не позднее 2 июня 2024 г. включительно;

2.2.3. Список Победителей публикуется на Сайте Конкурса не позднее 30 июня 2024 г. включительно.

2.3. Организатор и Соорганизатор:

2.3.1. Принимают решения по любым вопросам, относящимся к проведению Конкурса, в том числе по вопросам, не определенным настоящим Положением;

2.3.2. Контролируют соответствие площадки (инфраструктуры, оборудования и установок), на которой будет проходить церемония награждения Победителей, правилам техники безопасности и нормам охраны здоровья и окружающей среды, требованиям законодательства Российской Федерации и иным нормативным актам;

2.3.3. Организуют встречу и регистрацию Финалистов и Победителей, членов Жюри, почетных гостей, а также представителей СМИ на церемонии награждения Конкурса;

2.3.4. Обеспечивают безопасность проведения Финала и церемонии награждения Конкурса: дежурство полиции, медицинского персонала, пожарной службы, других необходимых служб на весь период его проведения;

2.3.5. Обеспечивают информационную поддержку Конкурса;

2.3.6. Принимают участие в подготовке и утверждении Заданий по отдельным этапам Конкурса.

2.4. Эксперт по заданию передает Организатору и Соорганизатору входные данные (датасеты, материалы и т.д.) по заданию либо готовый кейс для его дальнейшего размещения на Платформе.

### **3. Задания**

3.1. Задания разрабатываются с учетом развития современных передовых направлений сферы информационных технологий. Уровень сложности Заданий определяется после 1 этапа, когда участник самостоятельно выбирает категорию сложности: 1 категория – «Новичок», 2 категория – «Исследователь», 3 категория – «Эксперт».

3.2. Задания и регламенты к ним разрабатываются Экспертами по заданиям Конкурса.

3.3. Задания первого этапа публикуются Соорганизатором на Сайте первого этапа, Задания второго, третьего этапа публикуются Соорганизатором на Платформе Конкурса.

3.4. Участник может приступить к решению Задания 3 этапа только после решения Заданий всех предыдущих этапов с автоматической проверкой.

3.5. В период с 25 марта по 26 апреля Участник может проходить в параллель Задания и 1, и 2 этапа в любой последовательности.

3.6. Участник обязуется использовать в рамках 1, 2 и 3 этапа результаты собственной интеллектуальной деятельности, не нарушая авторские и иные интеллектуальные права третьих лиц. Участники обязуются не обсуждать Задания и их решение с другими Участниками и третьими лицами. Все задания должны быть выполнены Участниками самостоятельно. Запрещается публиковать решения Заданий в сети «Интернет», передавать их другим участникам отбора. Участники отбора должны предпринимать разумные меры по обеспечению сохранности своих решений (например, не следует сохранять решения на компьютерах в каталогах, доступных другим пользователям).

3.7. Организатор и Соорганизатор вправе дисквалифицировать Участника, или аннулировать результаты Участника на любом этапе Конкурса в следующих случаях:

- использование участником отбора нескольких логинов, использование чужого логина;
- попытки нарушения работы сайта Первого этапа Конкурса или сайта Платформы;
- любые хулиганские действия;
- публикация решений задач в сети «Интернет»;
- размещение чужого решения, даже если чужое решение было изменено или доработано;
- передача своего решения другим участникам, в том числе и непреднамеренная.
- Участник будет дисквалифицирован, даже если его решение было без его ведома получено и сдано другим Участником.

Решение о дисквалификации принимается Организатором и Соорганизатором самостоятельно.

### **4. Условия участия в Конкурсе, требования к Участникам Конкурса**

4.1. Для участия в Конкурсе Участнику необходимо пройти на Сайт Конкурса, перейти на сайт Игры и приступить к выполнению Заданий первого Этапа.

4.2. Дополнительные сведения и документы, которые должны быть обязательно представлены Финалистами Конкурса для участия в Финале и в Церемонии награждения Организатору Конкурса:

- оригинал паспорта Участника;
- банковские реквизиты Участника;
- текущее место работы и/или учебы Участника;
- при необходимости справку об отрицательном результате теста на COVID-19, а также информацию о наличии медицинских ограничений по слуху и о состоянии здоровья, если необходимо обеспечить специальные условия нахождения;

4.3. Организатор, Соорганизатор и Участники Конкурса признают юридическую силу переписки и документов, полученных Соорганизатором посредством интерфейса Платформы для проведения Конкурса, и электронных писем Участника Конкурса, направляемых с адреса электронной почты, который использовался им при регистрации на первый этап Конкурса и при регистрации личного кабинета на Платформе.

4.4. За предоставление ложных данных или нарушение правил Организатор и Соорганизатор вправе дисквалифицировать Участника Конкурса.

4.5. Зарегистрировавшись, Участник подтверждает, что с Положением о Конкурсе, размещенным по адресу ([sberbank.com/it-marathon](http://sberbank.com/it-marathon) и [it-marathon.21-school.ru](http://it-marathon.21-school.ru)), с Общими условиями конкурса, размещенными в сети Интернет по адресу ([sberbank.com/it-marathon](http://sberbank.com/it-marathon) и [it-marathon.21-school.ru](http://it-marathon.21-school.ru)) ознакомлен и согласен.

4.9. Направляя результаты решенных Заданий Организатору и Соорганизатору, Участник сохраняет все права на интеллектуальную собственность в отношении своих результатов, но предоставляет Организатору и Соорганизатору безвозмездную неисключительную (простую) лицензию в отношении права использовать такие результаты способами воспроизведения, доведения до всеобщего сведения, распространения и внесения изменений, в т.ч. с правом обнародования таких результатов, сопровождения их комментариями и иными материалами, включения в сложные или составные произведения, на весь срок действия исключительных прав на соответствующие результаты и без ограничения по территории использования.

## **5. Порядок проведения Конкурса**

5.1. В течение всего Конкурса Участник подключается к трем последовательным этапам и Финалу в обозначенные в настоящем Положении сроки.

5.2. В срок, установленный Календарем мероприятий, Участники выполняют Задания в Игре, этапа, на Платформе, или на офлайн площадке, в случае выхода в финал.

5.3. Требования к Заданиям устанавливаются в регламентах Заданий, включающих критерии оценивания.

5.4. В срок, установленный Календарем мероприятий, Жюри определяет список Финалистов Конкурса. Соорганизатор размещает информацию о Финалистах Конкурса на Сайте и на Платформе Конкурса. Организатор – на Сайте Конкурса.

5.5. Порядок проведения Церемонии награждения Победителей Конкурса, установленный в настоящем Положении, может быть пересмотрен Организатором и

Соорганизатором в виду ограничений, которые могут быть введены на территории Российской Федерации и других стран в связи с распространением коронавирусной инфекции (COVID-19), с обязательным предварительным уведомлением Участников Конкурса. Соорганизатор публикует информацию о переносе не позднее чем за 2 (две) недели до планируемого мероприятия либо в более короткий срок, если это вызвано обстоятельством непреодолимой силы, к которым относятся, в частности, природные и промышленные катастрофы, блокады, эмбарго, эпидемии, землетрясения, наводнения, пожары и другие стихийные бедствия; запреты уполномоченных государственных органов, военные действия, гражданские беспорядки, террористические акты.

## **6. Жюри**

6.1. Жюри Конкурса создано в целях определения, ранжирования результатов Участников по Категориям, выявления Финалистов и Победителей, а также общего руководства проведением Конкурса. Состав Жюри формируется из числа представителей Организатора и Соорганизатора Конкурса.

6.2. Жюри Конкурса оценивает результаты выполнения Заданий, и принимает решение по присуждению статуса Финалиста, Победителей Конкурса, а также решение по дисквалификации Участника при нарушении правил Конкурса.

6.3. Победителями Конкурса по первой Категории признаются лучшие 7 (семь) Участников, набравшие наибольшее количество баллов по сумме прохождения двух Этапов, по второй и третьей Категории признаются лучшие 3 (три) Участника, набравшие максимальное количество баллов по сумме прохождения трех этапов и Суперфинала в индивидуальном зачете.

## **7. Награждение победителей Конкурса и порядок получение Призов**

7.1. Призы предоставляются Организатором и Соорганизатором конкурса Конкурса.

7.2. Победители в соответствии с занятыми ими призовыми местами в Первой категории получают набор брендированных подарков на сумму до 40 000 (сорок тысяч) рублей (с учетом НДС), а также дипломы об участии в Конкурсе. Призы предоставляются Соорганизатором Конкурса.

7.3. Победители в соответствии с занятыми ими призовыми местами во Второй категории получают дипломы об участии в Конкурсе и следующие призы:

1 место – путевка на пять дней в гостиничный комплекс всесезонного курорта «Манжерок»;

2 место – путевка на пять дней в Санаторно-курортный комплекс «МРИЯ»;

3 место – обучение по открытой программе на выбор Участника в АНО ДПО «Корпоративный университет Сбербанка». Список открытых программ, доступных для выбора утверждается Жюри не позднее, чем за 14 дней до старта Финального Этапа.

Призы предоставляются Соорганизатором Конкурса

7.4. Победители в соответствии с занятыми ими призовыми местами в Третьей категории получают дипломы об участии в Конкурсе и следующие призы:

1 место – денежная выплата в размере 1 000 000 (один миллион) рублей;

2 место – денежная выплата в размере 500 000 (пятьсот тысяч) рублей;

3 место – денежная выплата в размере 300 000 (триста тысяч) рублей.



Призы предоставляются Организатором Конкурса

7.5. Денежные призы Победителям (п.п. 7.4) указаны за вычетом налога на доходы физических лиц (НДФЛ), который будет исчислен и уплачен Организатором в соответствии с законодательством Российской Федерации. Победителям выплата денежного приза осуществляется в российских рублях по реквизитам счета в банке Российской Федерации.

7.6. Передача призов, указанных в пункте 7.4. Положения, Победителям осуществляется Организатором Конкурса путем вручения целевого сертификата соответствующего номинала или перевода денежных средств с использованием банковских реквизитов, указанных Победителем.

7.7. При необходимости Организатор и Соорганизатор имеет право запросить у Победителей дополнительные документы для исполнения законодательства по выплате налогов.

7.8. Для получения денежного приза каждому Победителю из третьей Категории необходимо предоставить документы по запросу Организатора:

- Скан-копию паспорта или иного документа, удостоверяющего личность;
- Скан-копию свидетельства о постановке на учет в налоговом органе физического лица по месту жительства на территории Российской Федерации (при наличии);
- Банковские реквизиты;
- Согласие с условиями Конкурса (по форме, подготовленной Организатором).

## **8. Заключительные положения**

8.1. Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Организатором и Соорганизатором и при необходимости регламентируются дополнительными документами.

8.2. Организатор и Соорганизатор оставляет за собой право в одностороннем порядке вносить изменения в Положение не позднее 2 июня 2024 года. Соорганизатор направляет всем Участникам по электронной почте извещение об изменении условий Конкурса и с обязательным опубликованием таких изменений на Сайте и на Платформе Конкурса. В случае несогласия Участников с Положением или его обновлениями Участники Конкурса обязаны отказаться от использования Платформы Конкурса и от участия в Конкурсе.

8.3. Конкурс не является лотереей в смысле толкования Федерального закона от 11 ноября 2003 года № 138-ФЗ «О лотереях», а также не является игрой, основанной на риске и пари.

8.4. Если по тем или иным причинам один или несколько пунктов настоящего Положения является недействительным или не имеющим юридической силы, это не оказывает влияния на действительность или применимость остальных пунктов Положения.

8.5. Любые вопросы, касающиеся проведения Конкурса, документации, Заданий, технических требований к Решениям Участников Конкурса и другие, могут направляться Участниками Конкурса по электронному адресу: [it-marathon@21-school.ru](mailto:it-marathon@21-school.ru)

8.6. Организатор и Соорганизатор не несут никакой ответственности перед Участниками или какими-либо третьими лицами за любые нарушения настоящего Положения Участниками и/или третьими лицами.

8.7. Участники принимают и соглашаются с тем, что Организатор и Соорганизатор не несут никакой ответственности за любые убытки, которые возникли у Участника в

результате участия в Конкурсе, использования Сайта или любой информации, расположенной на Сайте.

8.8. Участник, считающий, что его права и интересы нарушены из-за действий Организатора и Соорганизатора, может направить претензию по электронной почте: [it-marathon@21-school.ru](mailto:it-marathon@21-school.ru)

8.9. Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением Конкурса, подлежат разрешению путем переговоров и направления официальной (досудебной) претензии. Спорные вопросы, не урегулированные путем переговоров в рамках досудебного урегулирования в течение 60 (шестидесяти) календарных дней со дня получения официальной (досудебной) претензии, подлежат разрешению в суде по месту нахождения Организатора и Соорганизатора.

8.10. Организатор и Соорганизатор оставляют за собой право уведомлять Участников Конкурса посредством уведомлений на Сайте, по электронной почте или и на Платформе не только об изменениях в настоящем Положении, но и об изменениях в работе Сайта и Платформы.

8.11. Положение регулируется действующим законодательством Российской Федерации. Вопросы, как урегулированные, так и не урегулированные настоящим Положением, подлежат разрешению в соответствии с законодательством Российской Федерации. К отношениям, связанным с участием в Конкурсе в соответствии с настоящим Положением, применяется законодательство Российской Федерации.

8.12. Ничто в настоящем Положении не может пониматься как установление между Участником и Организатором агентских отношений, отношений товарищества, отношений по совместной деятельности, отношений личного найма, либо каких-то иных отношений, прямо не предусмотренных настоящим Положением.