



УТВЕРЖДАЮ

Декан факультета экономики
и менеджмента СГАУ

Е.Б. Дудникова

14 декабря 2015 г.

Положение

о проведении профессионально-интеллектуальной игры «Следствие ведут знатоки»

1. Общие положения

Настоящее Положение регламентирует порядок и условия проведения профессионально-интеллектуальной игры «Следствие ведут знатоки» (далее – Игра), ее организационно-методическое, информационное обеспечение, порядок участия и определения победителей и призеров.

2. Цели и задачи:

- выявление и развитие у обучающихся общеобразовательных организаций, реализующих программы среднего общего образования и среднего профессионального образования творческих способностей и формирования интереса к будущей профессиональной деятельности;
- создание условий для интеллектуального развития обучающихся в образовательных организациях Саратовской области, в том числе оказание содействия им в профессиональной ориентации и продолжении образования;
- пропаганда научных знаний;
- популяризация высшего образования аграрного профиля.

3. Организатор

Профессионально-интеллектуальная игра проводится факультетом экономики и менеджмента ФГБОУ ВО Саратовского ГАУ им. Н.И. Вавилова.

4. Участники

Учащиеся 10 – 11 классов общеобразовательных школ и средних профессиональных учебных заведений Саратовской области. Участие в Игре является открытым и добровольным.

5. Сроки подготовки и место проведения

Организатор направляет в общеобразовательные учреждения данное Положение и форму Заявки (приложение 1).

Образовательное учреждение для участия в Игре до 02.02.2016 г. подает Заявку в организационный комитет с указанием образовательного учреждения, ФИО членов команды, ФИО руководителя команды, названия и девиза команды.

Профессионально-интеллектуальная игра «Следствие ведут знатоки» состоится 06 февраля 2016 года на базе школы № 25 г. Балаково

6. Порядок подготовки и проведения Игры

Общеобразовательное учреждение для участия в Игре выставляет по 1 команде, состоящей из 5 участников и 2-х запасных игроков. Командой выбирается капитан.

Команда возглавляется капитаном, являющимся официальным представителем команды во время проведения Игры.

Команду сопровождает руководитель, который несет ответственность за жизнь и здоровье участников команды.

Руководитель команды имеет право присутствовать на Игре в качестве наблюдателя, но не является официальным представителем команды и не имеет права требовать ознакомления с протоколами членов жюри и принимать участие в обсуждении результатов Игры.

7. Форма проведения

Профессионально-интеллектуальная игра проводится в пять этапов:

1 этап: Блиц-опрос на тему «Экономика в литературе и истории»;

2 этап: Конкурс «Денежный тренажер»;

3 этап: Конкурс «Планирование семейного бюджета»;

4 этап: Деловая игра «Биржа»;

5 этап: Домашнее задание «Экономическая сказка».

Каждая команда размещается за своим игровым столом и имеет сигнальную карточку. Ведущий дает задание для всех команд. Команда, желающая дать ответ, должна поднять сигнальную карточку. Контроль за временем и подсчёт очков осуществляет жюри в соответствии с условиями проведения каждого этапа Игры.

Описание этапов:

1 этап: Блиц-опрос на тему «Экономика в литературе и истории»

После краткого экскурса о преимуществах и особенностях профессии «Экономист» аудитории, состоящей из учащихся старших классов, предоставляются иллюстрированные задания, связанные с использованием экономических терминов и законов в истории и литературе. Верный и развернутый ответ оценивается конкурсным жюри в 1 балл, ответ близкий к истине – 0,5 баллов, неправильный ответ – 0 баллов.

После получения ответов проводится обсуждение и пояснение по предложенному вопросу. По количеству набранных баллов определяется общее их количество, суммируя к общему командному зачету.

2 этап: Конкурс «Денежный тренажер». Командам предоставляются фрагменты (картинок) из российских и зарубежных валют. Задача как можно быстрее угадать, банкнота какой страны (зоны) зашифрована в той или иной картинке и назвать единицу ее измерения. Представлены будут рисунки 20 банкнот: 5 российских банкнот и 15 валют иностранных государств. Точно угаданное название банкноты, страны и единицы ее измерения -1 балл. Неполный ответ (только страна или только название банкноты) - 0,5 балла. Неправильный ответ – 0 баллов. В ответах неправильные названия будут засчитываться как неправильный ответ. Если же команды по отдельному

фрагменту не определяют наименование и принадлежность валюты, то школьникам предоставляется полная версия банкноты и кто быстрее называет страну, этой команде присваивается 0,5 баллов. Поднятие командой сигнальной карточки означает готовность к ответу. Конкурсное жюри определяет правильность и полноту ответа. По количеству набранных баллов определяется общее их количество, суммируя к общему зачету.

3 этап: **Конкурс «Планирование семейного бюджета»**. На слайдах представляются определения основных экономических категорий по тематике «Семейный бюджет», то есть даны общие определения доходов, расходов и личного бюджета. Затем каждой команде выдается пакет задания (одинаковый для всех команд), содержащий статьи доходов и расходов виртуальной семьи. Данные статьи представлены в виде простых задач, предполагающих их решение и получение итоговой суммы по каждой статье. Полученные суммы необходимо правильно внести в доходную либо расходную части бюджета. Для этого в пакете выданного задания имеется форма семейного бюджета. Правильно рассчитанные параметры каждой статьи и внесение их доходную или расходную часть бюджета дают правильный его итог, который и будет являться конечным ответом по данному этапу конкурса. Максимальный балл за конкурс – 10 баллов начисляется команде игроков, первой выполнившей задание и давшей правильный ответ.

4 этап: **Деловая игра «Биржа»**. Данная деловая игра проводится в 2 тура, каждый из которых занимает по 15 минут. На начало 1-го тура командам выдаются пакеты документов с заданием методом жеребьевки. В каждом пакете находится определенное количество акций разных компаний и стартовый капитал, которым предлагается распорядиться наиболее эффективным образом согласно предлагаемым курсам акций. Во 2-ом туре изменяется курс акций в этой связи командам предлагается принять эффективное решение об их купле-продаже. В конце игры подводятся результаты по двум турам исходя из максимально заработанной прибыли по 10-ти балльной шкале.

5 этап: **Домашнее задание «Экономическая сказка»**. Командам предлагается проиграть в лицах любую известную сказку в собственной обработке на экономическую тему. Например: «Красная Шапочка – налоговый инспектор», «Три поросенка – начинающие предприниматели», «Колобок - бухгалтер» и т.п. На этом этапе может принимать участие, как вся команда, так и отдельные её члены. На проведение этого конкурса отводится 10 -15 мин. Максимальный балл за конкурс – 10 баллов

8. Подведение итогов

8.1. Жюри подводит итоги по следующей схеме: каждый конкурс оценивается отдельно по 10-ти балльной шкале, затем результаты по всем конкурсам суммируются, и победителем признается команда, набравшая наибольшее количество баллов.

8.2. Лауреатами игры признаются участники, не ставшие победителями тура, но проявившие способности и навыки, отмеченные особым мнением жюри.

8.3. По итогам проведения игры секретарь оргкомитета готовит отчетный пакет документов о проведении игры, включающий в себя:

- протоколы заседания жюри;
- приказ о награждении;
- информацию о численности школьников, принявших участие в игре, Ф.И.О. победителей, занявших 1, 2 и 3 места, и лауреатов.

9. Награждение победителей

9.1. Подведение итогов, награждение победителей и лауреатов осуществляет организационный комитет по представлению жюри.

9.2. Победители (занявшие первое, второе и третье места) награждаются дипломами 1-й, 2-й и 3-й степеней.

9.3. Лауреаты (не занявшие первое, второе и третье места) награждаются почетными грамотами).

Заявка
на участие в профессионально-интеллектуальной игре
«Следствие ведут знатоки»

Наименование образовательного учреждения	
ФИО руководителя команды (педагог)	
Название команды	
Девиз команды	
ФИО капитана и членов команды (учащихся)	

Заявка направляется на адрес эл. почты: Andreevvi180978@yandex.ru (до 02.02.2016 года)